

par Team Pocket – Groupe 10

POCKET GLOBE PROJECT

A traveler’s database made simple !

SOMMAIRE

I – Introduction

II – Présentation des membres

III – Cahier des charges

IV – Pocket Globe

Introduction

Ce projet informatique porte sur le création d’un site Web, ainsi qu’une application mobile, nommée « Global Project », développés par quatre étudiants en licence d’Informatique.

Etant tous les quatre attirés par les voyages et la découverte de lieux insolites, il nous paraissait évident de partir sur un projet en accord avec ces activités.  
Constatant que nous n’avions aucun support adéquat à la sauvegarde de nos sites visités, et de ceux que nous souhaitions visiter, nous avons pensé a Pocket Globe.  
Ce projet va en effet permettre à l’utilisateur, de posséder sa propre « base de données » dans laquelle il pourra stocker toutes les informations relatives à ces lieux.  
Ces informations seront dans un premier temps accessibles seulement par son utilisateur.

Membres du projet

**Axel Fougues –** Design & Interface Graphique

**Vinchenzo Guibert –** Développeur web & Base de données

**Robin Giraud –** Développeur web & Base de données

**Mamadou Bah –** Développeur application mobile

Cahier des charges

A venir

Pocket Globe

Dans cette partie, je vais vous expliquer de manière simple et brève le fonctionnement du site Web ainsi que de l’application mobile de Pocket Globe.

A venir